

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ (НИ ТГУ)

Институт прикладной математики и компьютерных наук

УТВЕРЖДЕНО:

Директор

А. В. Замятин



Оценочные материалы по дисциплине

Анализ и моделирование общественно-политических процессов

по направлению подготовки

02.04.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Направленность (профиль) подготовки:

Математика беспроводных сетей связи и интернета вещей

Форма обучения

Очная

Квалификация

Магистр

Год приема

2024

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель ОП

С.П. Моисеева

Председатель УМК

С.П. Сущенко



Томск – 2024

1. Компетенции и индикаторы их достижения, проверяемые данными оценочными материалами

Целью освоения дисциплины является формирование следующих компетенций:
ПК-4 Способен управлять получением, хранением, передачей, обработкой больших данных.

Результатами освоения дисциплины являются следующие индикаторы достижения компетенций:

ИПК-4.1 Осуществляет мониторинг и оценку производительности обработки больших данных

ИПК-4.2 Использует методы и инструменты получения, хранения, передачи, обработки больших данных

2. Оценочные материалы текущего контроля и критерии оценивания

– Контрольная работа

Контрольная работа реализуется в виде письменной работы по заданному заданию и проверяет сформированность ИПК 4.1., ИПК 4.2.

Контрольные работы.

1. Используя знания методов анализа, проведите анализ и составьте модель Томского государственного университета.
2. Используя дата-сет дружеских связей, проведите сетевой анализ сообщества ВКонтакте.

3. Оценочные материалы итогового контроля (промежуточной аттестации) и критерии оценивания

Промежуточная аттестация проходит в виде письменной проектной работы.

Проектная работа проверяет сформированность ИПК 4.1., ИПК 4.2.

Задание на проектную работу.

Разработайте проект анализа или моделирования общественно-политического процесса, опираясь на знание конкретных видов анализа и моделирования.

Проект исследования должен включать следующие элементы:

1. Постановку проблемы, гипотезы, цели и задач проекта.
2. Краткое описание общественно-политического процесса, который будет анализироваться или моделироваться.
3. Определение и описание конкретного вида анализа или моделирования и обоснование его релевантности для решения проблемы и достижения цели проекта.

Требования: объем - не менее 5000 знаков, использование не менее трех источников литературы

Критерии оценивания:

Результаты проектной работы определяются оценками «отлично», «хорошо», «удовлетворительно», «неудовлетворительно».

Оценка «отлично» выставляется, если правильно описаны проблема, гипотезы, цели и задач проекта, определение и описание конкретного вида анализа или моделирования и обоснование его релевантности для решения проблемы и достижения цели проекта реализовано без ошибок.

Оценка «хорошо» выставляется, если правильно описаны проблема, гипотезы, цели и задач проекта, определение и описание конкретного вида анализа или моделирования и обоснование его релевантности для решения проблемы и достижения цели проекта реализовано с незначительными ошибками.

Оценка «удовлетворительно» выставляется, если правильно описаны проблема, гипотезы, цели и задач проекта, определение и описание конкретного вида анализа или моделирования и обоснование его релевантности для решения проблемы и достижения цели проекта реализовано с существенными ошибками.

Оценка «неудовлетворительно» выставляется, если неправильно описаны проблема, гипотезы, цели и задач проекта, определение и описание конкретного вида анализа или моделирования и обоснование его релевантности для решения проблемы и достижения цели проекта реализовано с существенными ошибками.

4. Оценочные материалы для проверки остаточных знаний (сформированности компетенций)

Тест

1. Какой из нижеперечисленных вариантов не относится к видам анализа (ИПК 4.1., ИПК-4.2.)
 1. функциональный
 2. сетевой
 3. системный
 4. синтетический
2. Видом имитационного моделирования является (ИПК 4.1., ИПК 4.2):
 1. Мультиагентное моделирование
 2. Когнитивное моделирование
 3. Игровое моделирование

Ключи: 1 г), 2 а).

Информация о разработчиках

Кашпур Виталий Викторович, канд. социол.наук, зав. кафедрой социологии.