# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ (НИ ТГУ)

Институт прикладной математики и компьютерных наук

УТВЕРЖДЕНО: Директор А. В. Замятин

Оценочные материалы по дисциплине

Web-технологии

по направлению подготовки

02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии

Направленность (профиль) подготовки: Искусственный интеллект и разработка программных продуктов

Форма обучения **Очная** 

Квалификация **Бакалавр** 

Год приема **2025** 

СОГЛАСОВАНО: Руководитель ОП А.В. Замятин

Председатель УМК С.П. Сущенко

Томск – 2025

### 1. Компетенции и индикаторы их достижения, проверяемые данными оценочными материалами

Целью освоения дисциплины является формирование следующих компетенций:

- ОПК-2. Способен применять компьютерные/суперкомпьютерные методы, современное программное обеспечение, в том числе отечественного происхождения, для решения задач профессиональной деятельности.
- ПК-1. Способен осуществлять программирование, тестирование и опытную эксплуатацию ИС с использованием технологических и функциональных стандартов, современных моделей и методов оценки качества и надежности программных средств.

Результатами освоения дисциплины являются следующие индикаторы достижения компетенций:

- ИОПК-2.1. Обладает необходимыми знаниями основных концепций современных вычислительных систем.
  - ИПК-1.1. Определяет, согласовывает и утверждает требования заказчика к ИС.
  - ИПК-1.2. Проектирует программное обеспечение.
- ИПК-1.3. Кодирует на языках программирования и проводит модульное тестирование ИС.

### 2. Оценочные материалы текущего контроля и критерии оценивания

Элементы текущего контроля:

– контрольная работа;

Контрольная работа №1. (ИОПК-2.1)

Задание на верстку страницы по набору изображений и текстовому описанию. Для выполнения задания необходимо знать:

HTML теги: <html>, <head>, <body>, <title>, <meta>, <link rel="stylesheet" type="text/css" href="index.css" />, <div>, , <h1>, <h2>, , , <span>, <i>, <u>, <c>, <img>, <a>, <nav>, <header>, <footer>, <section>, <aside>.

CSS селекторы: \*, body, .content, .header, .footer, .content h1, ul > li, :first-child, :last-child, :nth-child().

CSS свойства: margin, padding, border, width, height, min-height, min-width, maxwidth, box-sizing, float, font-family, font-size, line-height, text-align, background, color, display, visibility, position, top, left, clear, overflow, list-style, text-decoration, единицы измерения: px, em, %.

Контрольная работа №2. (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3)

Задание на разработку динамической страницы по набору изображений и текстовому описанию. Для выполнения задания необходимо знать:

HTML теги: <form>, <input>, <button>.

Базовые навыки верстки.

JavaScript: синтаксис языка, функции querySelectorAll, addEventListener, parseFloat, innerText, innerHTML, appendChild.

Контрольная работа №3. (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3)

Задание на верстку страницы по макету и текстовому описанию. Для выполнения задания необходимо знать:

Продвинутые навыки верстки с использованием HTML+CSS.

JavaScript: базовые навыки программирования.

Графический редактор: работа со слоями, инструментами выделения, измерения (размеров, цветов).

Контрольная работа №4. (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3)

Задание на разработку Web-приложения, реализующего многошаговую форму по заданному описанию, включающую 4 экрана, 2 из которых являются взаимоисключающими и определяются на основании предыдущих. В форме необходимо использовать следующие компоненты: TextBox, TextArea, DropDownList, CheckBox, RadioButton. Помимо этого, необходимо реализовать валидацию данных на каждом шаге формы.

Контрольная работа №5. (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3)

Задание на разработку Web-приложения, реализующего систему управления сущностями по заданной предметной области из 3-4 сущностей. Предметная область должна содержать либо иерархическую сущность, либо 2 сущности, одна из которых зависит по существованию от другой. В процессе выполнения необходимо также реализовать либо постраничное деление с сортировкой, либо фильтрацию сущностей.

Контрольная работа №6. (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3)

Задание на разработку Web-приложения, позволяющего аутентифицированным пользователям создавать некоторые сущности в системе, а также выполнять действия с теми сущностями, к которым им предоставлен доступ. Помимо этого, необходимо реализовать либо службу для Dependency Injection, либо Middleware для конвейера, а также отправку уведомлений пользователям через электронную почту.

Критерии оценивания:

«отлично» – студент выполнил 100% запланированных работ;

«хорошо» – студент выполнил не менее 75% запланированных работ;

«удовлетворительно» – студент выполнил не менее 50% запланированных работ; «неудовлетворительно» – студент выполнил менее 50% запланированных работ.

### 3. Оценочные материалы итогового контроля (промежуточной аттестации) и критерии оценивания

Экзаменационный билет состоит из одной части, которая содержит один вопрос, проверяющий ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3. Ответ на вопрос дается в развернутой форме.

Теоретические вопросы к экзамену (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3)

- 1. Расставьте в правильном порядке: http запрос, ввод url в адресную строку, запрос в базу данных, запрос к dns-серверу.
  - 2. Зачем нужен DNS-сервер? Пример запроса и ответа.
  - 3. Что такое Web и интернет?
  - 4. Что такое НТТР и НТМL?
  - 5. Что такое позиционирование и обтекание?
  - 6. Напишите пример HTML-тега с двумя атрибутами и содержимым.
  - 7. Когда лучше использовать фреймворк, а когда CMS?
  - 8. Зачем нужен backend в Web?
  - 9. Зачем нужен DOM и в чем его отличие от HTML?
  - 10. В чем отличие Device pixel от CSS pixel?
  - 11. В чем отличие margin от padding?
  - 12. На что влияет свойство box-sizing?
  - 13. Какая типизация в языке JavaScript?
  - 14. Как устроено наследование в JavaScript?
  - 15. Зачем используются CSS-препроцессоры?
  - 16. Какие языки программирования, кроме JavaScript, используются в Web?
  - 17. Какие бывают модели исполнения Web-приложений.
  - 18. Модель исполнения, использующаяся в ASP.NET Core.

- 19. Зачем нужен Dependency Injection. Как он используется в ASP.NET Core.
- 20. Особенности реализации паттерна MVC в ASP.NET Core.
- 21. Назначение пользователей в Web-приложении.
- 22. Чем отличаются идентификация, аутентификация и авторизация.
- 23. Что такое ORM и зачем он нужен.
- 24. Способы работы с базами данных в ASP.NET Core
- 25. Зачем нужен Middleware в ASP.NET Core.
- 26. Как устроен конвейер обработки запроса в ASP.NET Core.
- 27. Какой минимальный набор HTTP-заголовков должен присутствовать в HTTP-запросе. Назначение каждого из них.
- 28. Какие операции есть в НТТР-протоколе. Их семантика и технические особенности.
  - 29. Структура RESTful API.
  - 30. Как осуществляется аутентификация с использованием протокола OAuth.
- 31. Что такое XSS. Как защититься от XSS. Какие средства защиты от XSS используются в ASP.NET Core.
- 32. Что такое CSRF. Как защититься от CSRF. Какие средства защиты от CSRF используются в ASP.NET Core.

#### Критерии оценивания:

«отлично» — студент выполнил все лабораторные работы, нет неудовлетворительных оценок за контрольные работы, средняя (округленная) оценка за контрольные работы — «отлично», на теоретический вопрос дан развернутый ответ;

«хорошо» – студент выполнил все лабораторные работы, нет неудовлетворительных оценок за контрольные работы, средняя (округленная) оценка за контрольные работы – «хорошо», на теоретический вопрос дан подробный ответ;

«удовлетворительно» — студент выполнил все лабораторные работы, нет неудовлетворительных оценок за контрольные работы, средняя (округленная) оценка за контрольные работы — «удовлетворительно», на теоретический вопрос дан неполный ответ;

«неудовлетворительно» — студент не сдал лабораторные работы, сдал хотя бы одну контрольную работу на «неудовлетворительно», не ответил на теоретический вопрос.

## 4. Оценочные материалы для проверки остаточных знаний (сформированности компетенций)

```
Тест (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3):
```

- 1. Какой стиль нужен, чтобы изменить цвет текста только у второго абзаца?
  - Первый абзац
  - Второй абзац
  - Третий абзац
  - A. P[class|="text2"] { color: green;
  - Б. P[class^="text2"] { color: green;
  - B. P[class~="text2"] { color: green;
  - Γ. P[class\*="text2"] { color: green;
  - Д. P[class\$="text2"] { color: green;
- 2. Для какого тега элемент <!DOCTYPE> выступает родителем?

```
A. <BODY>
    Б. <НЕАD>
    B. <TITLE>
    \Gamma. <HTML>
    Д. Ни для одного тега
3. Выберите перечень, в котором все теги являются устаревшими.
    A. <strike>, <font> и <center>
    Б. <u>, <b> и <s>
    B. <menu>, <font> и <span>
    \Gamma. <center>, <span> и <div>
4. Как составить список, в котором маркеры элементов представлены ввиде
   однотонных квадратов?
    A. list-type-style: square;
    Б. list: square;
    B. list-style-type: square;
    \Gamma. list-type: square;
5. Можно ли использовать отрицательные значения для свойства padding?
    А. Да
    Б. Нет
6. Укажите правильную ссылку на внешнюю таблицу стилей:
    A. <stylesheet>mystyle.css</stylesheet>
    Б. <style src="mystyle.css">
    B. < link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">
7. Необходимо задать цвет фона у текстового поля. Какой стиль для этой цели
   подойдет?
    A. INPUT[type="textinput"] { background: #acdacc; }
    Б. INPUT[type="texts"] { background: #acdacc; }
    B. INPUT[type="text"] { background: #acdacc; }
    Γ. INPUT[type="textfield"] { background: #acdacc; }
    Д. INPUT[type="textarea"] { background: #acdacc; }
8. Укажите правильный синтаксис CSS для выделения всех элементов  жирным
   шрифтом?
    A. 
    Б. 
    B. p {font-weight:bold;}
    Γ. p {text-size:bold;}
9. Как выбрать элемент c id = "element"?
    A. element
    Б. #element
    B. *element
```

 $\Gamma$ . .element

- 10. Строчные элементы всегда начинаются с новой строки?
  - А. Да
  - Б. Нет

Ключи: 1. Г. 2. Д. 3. А. 4. В. 5. Б. 6. В. 7. В. 8. В. 9. Б. 10. Б.

Теоретические вопросы (ИОПК-2.1, ИПК-1.1, ИПК-1.2, ИПК-1.3):

1. Основы верстки текста

Ответ должен содержать базовые теги HTML и свойства каскадных таблиц CSS.

2. Основы Javascript

Ответ должен содержать основные конструкции языка Javascript.

3. Препроцессоры

Ответ должен содержать сведения о применении препроцессоров.

4. Фреймворки

Ответ должен содержать сведения о применении современных фреймворков для вёрстки веб страниц.

5. BackEnd

Ответ должен содержать сведения о разработке на стороне сервера.

### Информация о разработчиках

Шкуркин Алексей Сергеевич, канд. техн. наук, доцент, доцент кафедры прикладной информатики