

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ (НИ ТГУ)

Институт дистанционного образования

УТВЕРЖДЕНО:

директор ИДО-проректор по
развитию дополнительного
образования
М.О. Шепель

Рабочая программа дисциплины

Основы дизайна в Photoshop

по направлению подготовки

09.04.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль) подготовки / специализация:
«Дизайн и развитие цифрового продукта»

Форма обучения
Очная

Квалификация
Магистр

Год приема
2024

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель ОП
А.В. Кудинов

Председатель Объединенного
административно-методического
Совета ИДО
С.Б. Велединская

1. Цель и планируемые результаты освоения дисциплины (модуля)

Целью освоения дисциплины является формирование следующих компетенций:
УК-3 – Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели;
ОПК-2 – Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач.

Результатами освоения дисциплины являются следующие индикаторы достижения компетенций:

ИУК-2.3 – Обеспечивает выполнение проекта в соответствии с установленными целями, сроками и затратами;
ИОПК-2.2 – Знает современные подходы, методы применения современных интеллектуальных технологий для решения профессиональных задач;
ИОПК-2.3 – Использует методы современных интеллектуальных технологий для решения профессиональных задач.

2. Задачи освоения дисциплины

- Освоить базовый инструментальный графического редактора Photoshop;
- Научиться использовать базовый функционал Photoshop в работе над комплексными дизайн-задачами.

3. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Дисциплина относится к части образовательной программы, формируемой участниками образовательных отношений, предлагается обучающимся на выбор.

4. Семестр освоения и форма промежуточной аттестации по дисциплине

Семестр 1, зачет.

5. Входные требования для освоения дисциплины

Для успешного освоения дисциплины требуются компетенции, сформированные в ходе освоения образовательных программ предшествующего уровня образования.

6. Язык реализации

Русский.

7. Объем дисциплины (модуля)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 2 з.е., 72 часов, из которых:
– лекции: 0 ч.;
– практические занятия: 40 ч.

в том числе практическая подготовка: 0 ч.

Объем самостоятельной работы студента по дисциплине составляет 29,75 ч

8. Содержание дисциплин, структурированное по темам

Тема 1. Вводный модуль

-Введение.

Тема 2. Начало работы в Photoshop

-Каким бывает дизайн и зачем он нужен.

-Как устроен Photoshop: интерфейс и инструменты.

Тема 3. Обработка изображений

- Photoshop для обработки изображений.
- Обтравка. Удаляем фон с изображения.
- Цветокоррекция фотографии. Создаём настроение с помощью цвета.
- Основы ретуши. Корректируем дефекты на фотографии.

Тема 4. Создание дизайна с нуля

- Как начинать работу над дизайном.
- Композиция макета. Создаём коллаж для обложки альбома.
- Текст в дизайне. Собираем афишу для соцсетей.
- Насмотренность и выбор дизайн-решения. Делаем постер для печати.
- Визуальная концепция. Создаем серию макетов в едином стиле.

Тема 5. Итоговое задание

9. Текущий контроль по дисциплине

Текущий контроль по дисциплине проводится путем проведения тестов по лекционному материалу (включены в электронный учебник), выполнения студентами самостоятельных проектов с самопроверкой. Подробное описание текущего контроля вынесено в оценочные материалы

10. Порядок проведения и критерии оценивания промежуточной аттестации

Студент получает **зачет** по результатам прохождения дисциплины на платформе Яндекс Практикум. Зачет ставится, если 100% материала дисциплины имеет статус пройденного в личном кабинете студента. Подробное описание промежуточной аттестации вынесено в оценочные материалы.

11. Учебно-методическое обеспечение

- а) Электронный учебный курс по дисциплине на платформе Яндекс Практикум;
- б) Оценочные материалы текущего контроля и промежуточной аттестации по дисциплине (<https://www.tsu.ru/sveden/education/eduop/>)

12. Перечень учебной литературы и ресурсов сети Интернет

а) основная литература:

1. Аббасов И. Б. Основы графического дизайна в Photoshop 2021 /Аббасов Ифтихар Балакиши оглы. — Москва : ДМК Пресс, 2021. — 220 с.

б) дополнительная литература:

1. Уэйншенк С. 100 главных принципов дизайна : как удержать внимание / Сьюзан Уэйншенк. — Санкт-Петербург : Питер, 2023. — 270 с.
2. Photoshop : полное руководство : официальная русская версия /Фуллер Д. М., Финков М. В., Прокди Р. Г. и др. — Санкт-Петербург : Наука и техника, 2018. —463с.

в) ресурсы сети Интернет:

1. ВР&О: информационное агентство. Архив логотипы, брендбуки, моушн. Р. Бэрд, Э. Робертсон, О. Браун. [Б.м.]. — URL: <https://bpando.org> (дата обращения: 18.09.2024).
2. Международная платформа It's Nice That. Креативное сообщество. [Б.м.]. — URL : <https://www.it's nice that.com>. (дата обращения: 18.09.2024).
3. Медиа-проект What the Pack/ сообщество, посвященное брендингу и упаковки. / Основано типографией «Глобус». [Б.м.], 2011. [ежемесячное обновление.] — URL: <http://wtpack.ru>. (дата обращения: 18.09.2024).
4. Инструменты ИИ с высококачественными ресурсами. Векторные изображения. / Freepik Company S.L. [Б.м.], 2010 [ежемесячное обновление.] — URL : <https://www.freepik.com/> (дата обращения: 18.09.2024).
5. Векторные изображения. / Eezy LLC. [Б.м.], 2024. — URL: <https://www.vecteezy.com/> (дата обращения: 18.09.2024).

13. Перечень информационных технологий

- а) лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение:
- Microsoft Office Standart 2013 Russian: пакет программ. Включает приложения: MS Office Word, MS Office Excel, MS Office PowerPoint, MS Office OneNote, MS Office Publisher, MS Outlook, MS Office Web Apps (Word Excel MS PowerPoint Outlook);
 - публично доступные облачные технологии (Google Docs, Яндекс диск и т.п.),
 - графический редактор Adobe Photoshop

- б) информационные справочные системы:
- Электронный каталог Научной библиотеки ТГУ — <http://chamo.lib.tsu.ru/search/query?locale=ru&theme=system>.
 - Электронная библиотека (репозиторий) ТГУ — <http://vital.lib.tsu.ru/vital/access/manager/Index>.
 - ЭБС Лань — <http://e.lanbook.com/>
 - ЭБС Консультант студента — <http://www.studentlibrary.ru/>.
 - Образовательная платформа Юрайт — <https://urait.ru/>.
 - ЭБС ZNANIUM.com — <https://znanium.com/>.
 - ЭБС IPRbooks — <http://www.iprbookshop.ru/>.

14. Материально-техническое обеспечение

Занятия по учебной дисциплине проводятся с использованием дистанционных образовательных технологий. Каждый обучающийся обеспечен доступом к образовательной платформе <https://practicum.yandex.ru/profile/design-and-development-digital-products/>

15. Информация о разработчиках

Петрищева Александра Валерьевна, программный эксперт программы «Продуктовый дизайн» в Яндекс Практикум, Senior Product Designer