

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
Национальный исследовательский Томский государственный университет

План одобрен Ученым советом факультета
Протокол № 24 от 13.06.2023

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры



ПРЕДТВЕРЖДАЮ

Проректор по образовательной деятельности

Луков Е.В.

июнь 20 23

09.04.03

Направление подготовки 09.04.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль) "Дизайн и разработка графических пользовательских интерфейсов (UX/UI дизайн)"

Кафедра: каф. гуманитарных проблем информатики

Факультет: Философский факультет

Квалификация: Магистр

Год начала подготовки (по учебному плану) 2023

Форма обучения: Очная

Срок получения образования: 2 г.

Образовательный стандарт (СУОС) 646/ОД от 05.07.2021

Код	Области профессиональной деятельности и (или) сферы профессиональной деятельности. Профессиональные стандарты
06	СВЯЗЬ, ИНФОРМАЦИОННЫЕ И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
06.025	СПЕЦИАЛИСТ ПО ДИЗАЙНУ ГРАФИЧЕСКИХ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИНТЕРФЕЙСОВ

Типы задач профессиональной деятельности

проектный

СОГЛАСОВАНО

Начальник Учебного управления

 / Игнатъева М.А./

Начальник отдела сопровождения образовательных программ

 / Цой Г.А./

Декан философского факультета

 / Сухшина Е.В./

Руководитель магистерской программы

 / Зильберман Н.Н./

I План Учебный план магистратуры '09.04.03 Прикладная информатика 2023.rlx', код направления 09.04.03, год начала подготовки 2023

Считать в плане	Индекс	Наименование	Форма контроля			з.е.			Итого акад.часов						Курс 1				Курс 2				Закрепленная кафедра			
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	Экспертное	Факт	Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Конт. раб.	СР	Контроль	Пр. подгот	Семестр 1		Семестр 2		Семестр 3		Семестр 4		Код	Наименование		
															з.е.	Итого	з.е.	Итого	з.е.	Итого	з.е.	Итого				
Блок 1. Дисциплины (модули)									80	80		2880	2880	704.95	1921.45	253.6	40	32	1152	25	900	23	828			
Обязательная часть									31	31		1116	1116	329.4	691.5	95.1		11	396	12	432	8	288			
+	Б1.О.01	Профессиональная коммуникация на иностранном языке * Professional communication in a foreign language		3		2	2	36	72	72	21.25	50.75							2	72			102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б1.О.02	Межкультурное взаимодействие		2		3	3	36	108	108	29.65	78.35					3	108					102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б1.О.03	Self и soft компетенции		12		6	6	36	216	216	80.3	135.7			3	108	3	108					102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б1.О.04	Информация и информационная безопасность	3			3	3	36	108	108	40	36.3	31.7					3	108				102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б1.О.05	Информационное общество и проблемы прикладной информатики		1		2	2	36	72	72	17.05	54.95			2	72							102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б1.О.06	Лидерство и управление проектами в сфере IT			3	3	3	36	108	108	44.35	63.65						3	108				102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б1.О.07	Инструменты веб-разработки	12			12	12	36	432	432	96.8	271.8	63.4		6	216	6	216					102	каф. гуманитарных проблем		
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									49	49		1764	1764	375.55	1229.95	158.5	40	21	756	13	468	15	540			
+	Б1.В.01	Методы UX аналитики	1			7	7	36	252	252	52.6	167.7	31.7		7	252							102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б1.В.02	Digital-дизайн: графические практики UI	12			13	13	36	468	468	134.6	270	63.4	20	7	252	6	216					102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б1.В.03	Проектирование и прототипирование интерфейсов информационных систем	12			14	14	36	504	504	73.7	366.9	63.4	20	7	252	7	252					102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б1.В.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)		33		6	6		216	216	50.9	165.1						6	216							
+	Б1.В.ДВ.01.01	Технологии айтрекинга в анализе интерфейсов		3		3	3	36	108	108	25.45	82.55						3	108				102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б1.В.ДВ.01.02	Психология пользователя: взаимодействие с интерфейсом		3		3	3	36	108	108	25.45	82.55						3	108				102	каф. гуманитарных проблем информатики		
-	Б1.В.ДВ.01.03	Социальные интерфейсы в робототехнике		3		3	3	36	108	108	17.05	90.95						3	108				102	каф. гуманитарных проблем		
-	Б1.В.ДВ.01.04	Контент-анализ		3		3	3	36	108	108	17.05	90.95						3	108				102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б1.В.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)		333		9	9		324	324	63.75	260.25						9	324							
+	Б1.В.ДВ.02.01	Видеопродакшн: от идеи до показа		3		3	3	36	108	108	21.25	86.75						3	108				102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б1.В.ДВ.02.02	3D-графика		3		3	3	36	108	108	25.45	82.55						3	108				102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б1.В.ДВ.02.03	Текстовый компонент в разработке UX дизайна интерфейсов		3		3	3	36	108	108	17.05	90.95						3	108				102	каф. гуманитарных проблем информатики		
-	Б1.В.ДВ.02.04	Гейм-дизайн: как создаются видеоигры		3		3	3	36	108	108	17.05	90.95						3	108				102	каф. гуманитарных проблем		
Блок 2. Практика									31	31		1116	1116	52	1064		34		3	108	8	288	20	720		
Обязательная часть									31	31		1116	1116	52	1064		34		3	108	8	288	20	720		
+	Б2.О.01	Учебная практика		2		3	3		108	108	4	104						3	108							
+	Б2.О.01.01(У)	Технологическая(проектно-технологическая) практика		2		3	3	36	108	108	4	104		104				3	108				102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б2.О.02	Производственная практика		3	34	28	28		1008	1008	48	960		34				8	288	20	720					
+	Б2.О.02.01(Н)	Научно-исследовательская работа		3		3	3	36	108	108	28	80		104				3	108				102	каф. гуманитарных проблем		
+	Б2.О.02.02(П)	Технологическая (проектно-технологическая) практика			3	5	5	36	180	180	4	176		176				5	180				102	каф. гуманитарных проблем информатики		
+	Б2.О.02.03(Пд)	Преддипломная практика			4	20	20	36	720	720	16	704		714							20	720	102	каф. гуманитарных проблем		
Блок 3. Государственная итоговая аттестация									9	9		324	324	6	318							9	324			
+	Б3.01(Д)	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	4			9	9	36	324	324	6	318									9	324	102	каф. гуманитарных проблем информатики		
ФТД. Факультативные дисциплины									5	5		180	180	42.5	137.5					2	72	3	108			
+	ФТД.01	Лендинг: от проекта до разработки		3		3	3	36	108	108	17.05	90.95						3	108				102	каф. гуманитарных проблем		

план учебный план магистратуры '09.04.03 Прикладная информатика 2023.plx', код направления 09.04.03, год начала подготовки 2023

-	-	-	Форма контроля			з.е.		-	Итого акад. часов						Курс 1		Курс 2		Закрепленная кафедра						
			Экзамен	Зачет	Зачет с оц.	Экспертное	Факт		Часов в з.е.	Экспертное	По плану	Конг. раб.	СР	Контроль	Пр. подгот	Семестр 1 з.е.	Семестр 1 Итого	Семестр 2 з.е.	Семестр 2 Итого	Семестр 3 з.е.	Семестр 3 Итого	Семестр 4 з.е.	Семестр 4 Итого	Код	Наименование
+	ФТД.02	Кампусный курс		2		2	2	36	72	72	25.45	46.55				2	72								

Индекс	Содержание	Тип
УК-1	Способен осуществлять критический анализ проблемных ситуаций на основе системного подхода, вырабатывать стратегию действий	УК
ИУК-1.1	Выявляет проблемную ситуацию, на основе системного подхода осуществляет её многофакторный анализ и диагностику	-
ИУК-1.2	Осуществляет поиск, отбор и систематизацию информации для определения альтернативных вариантов стратегических решений в проблемной ситуации	-
ИУК-1.3	Предлагает и обосновывает стратегию действий с учетом ограничений, рисков и возможных последствий	-
УК-2	Способен управлять проектом на всех этапах его жизненного цикла	УК
ИУК-2.1	Формулирует цель проекта, обосновывает его значимость и реализуемость	-
ИУК-2.2	Разрабатывает программу действий по решению задач проекта с учетом имеющихся ресурсов и ограничений	-
ИУК-2.3	Обеспечивает выполнение проекта в соответствии с установленными целями, сроками и затратами	-
УК-3	Способен организовывать и руководить работой команды, вырабатывая командную стратегию для достижения поставленной цели	УК
ИУК-3.1	Формирует стратегию командной работы на основе совместного обсуждения целей и направлений деятельности для их реализации	-
ИУК-3.2	Организует работу команды с учетом объективных условий (технология, внешние факторы, ограничения) и индивидуальных возможностей членов команды	-
ИУК-3.3	Обеспечивает выполнение поставленных задач на основе мониторинга командной работы и своевременного реагирования на существенные отклонения	-
УК-4	Способен применять современные коммуникативные технологии, в том числе на иностранном языке, для академического и профессионального взаимодействия	УК
ИУК-4.1	Обосновывает выбор актуальных коммуникативных технологий (информационные технологии, модерирование, медиация и др.) для обеспечения академического и профессионального взаимодействия	-
ИУК-4.2	Применяет современные средства коммуникации для повышения эффективности академического и профессионального взаимодействия, в том числе на иностранном языке	-
ИУК-4.3	Оценивает эффективность применения современных коммуникативных технологий в академическом и профессиональном взаимодействиях	-
УК-5	Способен анализировать и учитывать разнообразие культур в процессе межкультурного взаимодействия	УК
ИУК-5.1	Выявляет, сопоставляет, типологизирует своеобразие культур для разработки стратегии взаимодействия с их носителями	-
ИУК-5.2	Организует и модерирует межкультурное взаимодействие	-
УК-6	Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки	УК
ИУК-6.1	Разрабатывает стратегию личного и профессионального развития на основе соотнесения собственных целей и возможностей с развитием избранной сферы профессиональной деятельности	-
ИУК-6.2	Реализует и корректирует стратегию личного и профессионального развития с учетом конъюнктуры и перспектив развития рынка труда	-
ИУК-6.3	Оценивает результаты реализации стратегии личного и профессионального развития на основе анализа (рефлексии) своей деятельности и внешних суждений	-

Индекс	Содержание	Тип
ОПК-1	Способен самостоятельно приобретать, развивать и применять математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте;	ОПК
ИОПК-1.1	Владеет фундаментальными математическими, естественнонаучными, социально-экономическими и профессиональными понятиями в контексте решения задач в области информационных технологий	-
ИОПК-1.2	Определяет взаимосвязи, закономерности, обобщает, абстрагирует фундаментальные модели, законы, методики для решения нестандартных задач, в том числе в новой или незнакомой среде и в междисциплинарном контексте	-
ИОПК-1.3	Развивает и применяет математические, естественнонаучные, социально-экономические и профессиональные знания для решения задач	-
ОПК-2	Способен разрабатывать оригинальные алгоритмы и программные средства, в том числе с использованием современных интеллектуальных технологий, для решения профессиональных задач;	ОПК
ИОПК-2.1	Владеет необходимыми методами алгоритмизации и программирования для решения профессиональных задач	-
ИОПК-2.2	Знает современные подходы, методы применения современных интеллектуальных технологий для решения профессиональных задач	-
ИОПК-2.3	Использует методы современных интеллектуальных технологий для решения профессиональных задач	-
ОПК-3	Способен анализировать профессиональную информацию, выделять в ней главное, структурировать, оформлять и представлять в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями;	ОПК
ИОПК-3.1	Осуществляет сбор, обработку и анализ научно-технической информации, необходимой для решения профессиональных задач	-
ИОПК-3.2	Умеет работать с различными видами информации с помощью различных средств информационных и коммуникационных технологий	-
ИОПК-3.3	Формулирует результаты, полученные в ходе решения исследовательских задач, в виде аналитических обзоров с обоснованными выводами и рекомендациями	-
ОПК-4	Способен применять на практике новые научные принципы и методы исследований;	ОПК
ИОПК-4.1	Знает теоретические основы научных принципов и методов исследований	-
ИОПК-4.2	Умеет выполнять научные исследования в профессиональной сфере	-
ИОПК-4.3	Применяет на практике новые научные принципы и методы исследований	-
ОПК-5	Способен разрабатывать и модернизировать программное и аппаратное обеспечение информационных и автоматизированных систем;	ОПК
ИОПК-5.1	Владеет современными инструментальными, технологическими и методическими средствами проектирования программно-аппаратного обеспечения информационных и автоматизированных систем	-
ИОПК-5.2	Выбирает и использует методы проектирования информационных систем, необходимые для решения поставленных задач	-
ИОПК-5.3	Использует современные информационно-коммуникационные технологии и программные средства на всех этапах жизненного цикла программных систем	-
ОПК-6	Способен исследовать современные проблемы и методы прикладной информатики и развития информационного общества;	ОПК
ИОПК-6.1	Знает методы анализа прикладной области, информационных потребностей, технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации	-

Индекс	Содержание	Тип
ИОПК-6.2	Умеет проводить анализ предметной области, выявлять информационные потребности и разрабатывать концептуальную модель прикладной области; работать с различными видами информации с помощью различных средств информационных и коммуникационных технологий	-
ИОПК-6.3	Исследует современные проблемы и методы прикладной информатики и развития информационного общества	-
ОПК-7	Способен использовать методы научных исследований и математического моделирования в области проектирования и управления информационными системами;	ОПК
ИОПК-7.1	Владеет методами научных исследований и математического моделирования для решения профессиональных задач в области проектирования и управления информационными системами	-
ИОПК-7.2	Применяет полученные знания при решении задач профессиональной деятельности	-
ИОПК-7.3	Разрабатывает и применяет математические модели в области проектирования и управления информационными системами	-
ОПК-8	Способен осуществлять эффективное управление разработкой программных средств и проектов.	ОПК
ИОПК-8.1	Знает основные принципы, задачи и критерии результативности работы для разработки программных средств и проектов	-
ИОПК-8.2	Обосновывает принимаемые управленческие решения	-
ИОПК-8.3	Планирует, организует выполнение, контроль и анализ отклонений для эффективного достижения целей проекта	-
ПК-1	Способен проводить исследование и экспертную оценку для проектирования и оптимизации сложных графических пользовательских интерфейсов	ПК
ИПК-1.1	Разрабатывает и реализует программу дизайн-исследования/экспертной оценки	-
ИПК-1.2	Оформляет и представляет результаты дизайн-исследования/экспертной оценки	-
ИПК-1.3	Составляет рекомендации по оптимизации интерфейсных решений программных продуктов на основе результатов исследования и экспертной оценки	-
ПК-2	Способен разработать концептуальный дизайн сложных графических пользовательских интерфейсов	ПК
ИПК-2.1	Разрабатывает концепт графического дизайна пользовательского интерфейса	-
ИПК-2.2	Разрабатывает UI-kit и стайлгайд для дизайн-системы пользовательского интерфейса	-
ПК-3	Способен прототипировать сложные графические пользовательские интерфейсы	ПК
ИПК-3.1	Эскизирует графические пользовательские интерфейсы	-
ИПК-3.2	Создает информационную архитектуру экранов пользовательского приложения	-
ИПК-3.3	Создает интерактивный прототип пользовательского интерфейса в соответствии с требованиями платформ и операционных систем	-

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
B1	Дисциплины (модули)	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-5.1; ИУК-5.2; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-2.1; ИОПК-2.2; ИОПК-2.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИОПК-8.1; ИОПК-8.2; ИОПК-8.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
B1.O	Обязательная часть	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-5.1; ИУК-5.2; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-2.1; ИОПК-2.2; ИОПК-2.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИОПК-8.1; ИОПК-8.2; ИОПК-8.3
B1.O.01	Профессиональная коммуникация на иностранном языке * Professional communication in a foreign language	ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3
B1.O.02	Межкультурное взаимодействие	ИУК-5.1; ИУК-5.2
B1.O.03	Self и soft компетенции	ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3
B1.O.04	Информация и информационная безопасность	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-2.1; ИОПК-2.2; ИОПК-2.3
B1.O.05	Информационное общество и проблемы прикладной информатики	ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3
B1.O.06	Лидерство и управление проектами в сфере ИТ	ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИОПК-8.1
B1.O.07	Инструменты веб-разработки	ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИОПК-2.1; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИОПК-8.1; ИОПК-8.2; ИОПК-8.3
B1.B	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
B1.B.01	Методы UX аналитики	ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3
B1.B.02	Digital-дизайн: графические практики UI	ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1
B1.B.03	Проектирование и прототипирование интерфейсов информационных систем	ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
B1.B.ДВ.01	Дисциплины (модули) по выбору 1 (ДВ.1)	ИОПК-3.1; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-4.3; ИПК-1.1; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-1.3
B1.B.ДВ.01.01	Технологии айтрекинга в анализе интерфейсов	ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3
B1.B.ДВ.01.02	Психология пользователя: взаимодействие с интерфейсом	ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3
B1.B.ДВ.01.03	Социальные интерфейсы в робототехнике	ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3
B1.B.ДВ.01.04	Контент-анализ	ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3
B1.B.ДВ.02	Дисциплины (модули) по выбору 2 (ДВ.2)	ИОПК-5.3; ИОПК-5.3; ИОПК-5.3; ИПК-3.1; ИПК-3.1; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.2; ИПК-3.2; ИПК-3.3; ИПК-3.3; ИПК-3.3
B1.B.ДВ.02.01	Видеопродакшн: от идеи до показа	ИОПК-5.3; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
B1.B.ДВ.02.02	3D-графика	ИОПК-5.3; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
B1.B.ДВ.02.03	Текстовый компонент в разработке UX дизайна интерфейсов	ИОПК-5.3; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
B1.B.ДВ.02.04	Гейм-дизайн: как создаются видеоигры	ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3

Индекс	Наименование	Формируемые компетенции
Б2	Практика	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-2.1; ИОПК-2.2; ИОПК-2.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИОПК-8.1; ИОПК-8.2; ИОПК-8.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
Б2.О	Обязательная часть	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-2.1; ИОПК-2.2; ИОПК-2.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИОПК-8.1; ИОПК-8.2; ИОПК-8.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
Б2.О.01	Учебная практика	ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
Б2.О.01.01(У)	Технологическая(проектно-технологическая) практика	ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
Б2.О.02	Производственная практика	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-2.1; ИОПК-2.2; ИОПК-2.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИОПК-8.1; ИОПК-8.2; ИОПК-8.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
Б2.О.02.01(Н)	Научно-исследовательская работа	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-6.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3
Б2.О.02.02(П)	Технологическая (проектно-технологическая) практика	ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
Б2.О.02.03(Пд)	Преддипломная практика	ИУК-1.1; ИУК-1.2; ИУК-1.3; ИУК-2.1; ИУК-2.2; ИУК-2.3; ИУК-3.1; ИУК-3.2; ИУК-3.3; ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИУК-6.1; ИУК-6.2; ИУК-6.3; ИОПК-1.1; ИОПК-1.2; ИОПК-1.3; ИОПК-2.1; ИОПК-2.2; ИОПК-2.3; ИОПК-3.1; ИОПК-3.2; ИОПК-3.3; ИОПК-4.1; ИОПК-4.2; ИОПК-4.3; ИОПК-5.1; ИОПК-5.2; ИОПК-5.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3; ИОПК-7.1; ИОПК-7.2; ИОПК-7.3; ИОПК-8.1; ИОПК-8.2; ИОПК-8.3; ИПК-1.1; ИПК-1.2; ИПК-1.3; ИПК-2.1; ИПК-2.2; ИПК-3.1; ИПК-3.2; ИПК-3.3
Б2.В	Часть, формируемая участниками образовательных отношений	
Б3	Государственная итоговая аттестация	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2; ПК-3
Б3.01(Д)	Выполнение и защита выпускной квалификационной работы	УК-1; УК-2; УК-3; УК-4; УК-5; УК-6; ОПК-1; ОПК-2; ОПК-3; ОПК-4; ОПК-5; ОПК-6; ОПК-7; ОПК-8; ПК-1; ПК-2; ПК-3
ФТД	Факультативные дисциплины	ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3
ФТД.01	Лендинг: от проекта до разработки	ИУК-4.1; ИУК-4.2; ИУК-4.3; ИОПК-6.1; ИОПК-6.2; ИОПК-6.3
ФТД.02	Кампусный курс	

	Итого						Курс 1			Курс 2		
	Баз.%	Вар.%	ДВ(от Вар.)%	з.е.			Всего	Сем. 1	Сем. 2	Всего	Сем. 3	Сем. 4
				Мин.	Макс.	Факт						
Итого (с факультативами)				110	480	125	62	32	30	63	34	29
Итого по ОП (без факультативов)				110	360	120	60	32	28	60	31	29
Дисциплины (модули)	39%	61%	30.6%	80	120	80	57	32	25	23	23	
Обязательная часть					120	31	23	11	12	8	8	
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					120	49	34	21	13	15	15	
Практика	100%	0%	0%	21	120	31	3		3	28	8	20
Обязательная часть					120	31	3		3	28	8	20
Часть, формируемая участниками образовательных отношений					120							
Государственная итоговая аттестация				9	120	9				9		9
Факультативные дисциплины					120	5	2		2	3	3	
Учебная нагрузка (акад.час/нед)	ОП, факультативы (в период ТО)					55.6	-	58.2	50.5	-	57.9	
	ОП, факультативы (в период экз. сессий)					43.2	-	54	49.9	-	19.7	
	в период гос. экзаменов						-			-		
Контактная работа в период ТО (акад.час/нед)	ОП					13.2	-	17.2	9.1	-	13.3	
Суммарная контактная работа (акад. час)	Блок Б1					704.95	-	313.8	170.9	-	220.25	
	Блок Б2					52	-		4	-	32	16
	Блок Б3					6	-			-		6
	Блок ФТД					42.5	-		25.45	-	17.05	
	Итого по всем блокам					805.45	-	313.8	200.35	-	269.3	22
Обязательные формы контроля	ЭКЗАМЕН (Эк)						7	4	3	1	1	
	ЗАЧЕТ (За)						5	2	3	7	7	
	ЗАЧЕТ С ОЦЕНКОЙ (ЗаО)									3	2	1
Процент ... занятий от аудиторных (%)	лекционных					6.29%						
Объём обязательной части от общего объёма программы (%)						51.7%						
Объём конт. работы от общего объёма времени на реализацию дисциплин (модулей) (%)						24.48%						
Процент практической подготовки от общего объёма часов (%)	Б1					1.3%						
	Б2					98.3%						
	Б3					0%						
	Итого по блокам					26.3%						